



Dirigidos a niños y jóvenes, se encuentran en la sección infantil BioDíver

La página web de la Fundación Biodiversidad incluye nuevos juegos para los más pequeños

- Enseñan a los jóvenes internautas a proteger y respetar el entorno que les rodea.

19 diciembre. 07'.- La Fundación Biodiversidad del Ministerio de Medio Ambiente invita a todos los ciudadanos, especialmente a niños y jóvenes, a visitar su página web y a jugar con las nuevas propuestas que ya pueden encontrar en la sección BioDíver.

Desde su puesta en marcha, el mes de noviembre de 2005, el portal web de la Fundación Biodiversidad www.fundacion-biodiversidad.es cuenta con un apartado especial dedicado a los más pequeños: BioDíver. Es la parte más dinámica y divertida y contiene juegos, información sobre medio ambiente, cuentos e interesantes descargas que les enseñan a respetar y conservar la naturaleza. Además, diferentes personajes, que corresponden a especies en peligro, guían a los jóvenes visitantes en su viaje por BioDíver. La lincea "Mayú", la loba "Lola", el oso pardo "Robin", el urogallo "Paquito" y el sapillo balear o ferreret "Tomeu" acompañan a los niños. Una chica, Tania, y un chico, Yago, orientan a los adolescentes.

La primera novedad que incorpora esta sección es el "Juego de la Cuenta Atrás", similar al popular juego de la oca, enseña a los niños a proteger y salvar el medio ambiente. El niño escoge para jugar a un personaje, la loba "Lola" o el ferreret "Tomeu", y se enfrenta al ordenador. El tablero virtual contiene unas casillas con sorpresas, otras con amenazas a la biodiversidad y otras con las acciones que hay que lograr para cuidar a las especies en peligro de extinción y preservar la naturaleza.

El otro juego recientemente incorporado a BioDíver es el juego "Salvaje salvación", que se dirige a los jóvenes internautas y a través del cual se pone a prueba su destreza. Se trata de que el jugador vaya recogiendo, desde una nave que funciona con agua y que han inventado Yago y Tania, las fichas de los personajes de BioDíver. Una vez reunidas

Esta información puede ser usada en parte o en su integridad sin necesidad de citar fuentes.

Departamento de Comunicación y Sensibilización.

FUNDACIÓN BIODIVERSIDAD del Ministerio de Medio Ambiente.

C/ Fortuny, 7. 28010 Madrid

Tels: 91 121 09 27/ 91 121 09 23. Fax: 91 121 09 39

www.fundacion-biodiversidad.es



Fundación Biodiversidad

todas, deben aterrizar la nave en la plataforma y pasar al siguiente nivel. El jugador tiene cuatro vidas y la energía de la máquina es limitada.

BIODÍVER

BioDíver ofrece a los niños interesantes propuestas como el "Juego del Reciclaje". Se trata de que los chicos aprendan a reciclar ayudando al oso "Robin" a depositar en el contenedor correspondiente –el de residuos orgánicos, el de plástico, el de papel, y el de vidrio- los 19 objetos que van apareciendo en la pantalla. También pueden completar la Bio-Sopa de letras que les propone la lincea "Mayú", y acceder a interesantes descargas y entretenidos cuentos a través de los cuales pueden conocer mejor la naturaleza y contribuir a su cuidado y conservación.

Además, el "Juego de los errores" muestra a los más pequeños cinco escenas que contienen un error que ellos deben descubrir para seguir jugando y aprender, además, a cuidar el medio ambiente en su vida cotidiana. Por su parte, en el "Juego de la Memoria" los niños deben ayudar al urogallo "Paquito" a encontrar las dos fotos iguales de los diferentes animales de nuestra fauna que se presentan. Al acertar la pareja, aparece un texto con las características de los animales.

Desde el pasado verano, los más pequeños contaban con nuevos juegos a través de los cuales aprender a cuidar su entorno: Así, "Pinta y colorea" les propone ayudar al ferreret "Tomeu" a colorear los retratos que quiere mandar a sus amigos y para ello pueden escoger de entre cinco dibujos diferentes, correspondientes a los cinco personajes de BioDíver. El "Rompecabezas" consiste en resolver los puzzles favoritos de la loba "Lola". Para ello, los niños tienen la posibilidad de seleccionar dos niveles, de 12 y 20 piezas, hacer clic sobre cada una de ellas y arrastrarla donde cree que pueda encajar hasta formar una imagen que contiene un personaje de BioDíver. Finalmente, en el juego "Descubre al personaje" se trata de adivinar a qué especie amenazada corresponde la silueta que poco a poco se va dibujando al hacer clic en la lupa de "Robin".

Por su parte, los adolescentes contaban ya con el juego "Adivina quien canta", que consiste en adivinar a qué pájaro corresponde el sonido del ave que se está escuchando. Otra actividad ya existente que mide sus conocimientos sobre naturaleza es el "Test del Medio Ambiente". También tienen la posibilidad de ampliar sus conocimientos sobre la biodiversidad a través de la Bio-Sopa de letras, que incluye numerosos conceptos, su definición e imagen. Asimismo, disponen de información relacionada con el medio ambiente como libros, ONG, descargas y enlaces.

Esta información puede ser usada en parte o en su integridad sin necesidad de citar fuentes.

Departamento de Comunicación y Sensibilización.

FUNDACIÓN BIODIVERSIDAD del Ministerio de Medio Ambiente.

C/ Fortuny, 7. 28010 Madrid

Tels: 91 121 09 27/ 91 121 09 23. Fax: 91 121 09 39

www.fundacion-biodiversidad.es